

"12" травня 2020 року

Програма підвищення кваліфікації наукових та науково-педагогічних працівників

Програма відповідає вимогам постанови КМУ від 21.08.2019 №800 зі змінами, внесеними згідно з постановою КМ №1133 від 27.12.2019

Вид освітньої послуги: вебінар

Вид підвищення кваліфікації: участь у вебінарі

Форма підвищення кваліфікації: дистанційна

Розробники: ТОВ «На Урок» та Кодола Валентина - викладач історії, старший вчитель, вчитель вищої категорії Шендерівського НВК Корсунь-Шевченківського р-ну Черкаської області, член ГО Wikimedia UA, тренер з редагування Вікіпедії та використання її в освітньому процесі.

Назва: Ігрові онлайн-ресурси в дистанційному навчанні: граючись навчаємо

Мета: Розглянути переваги та можливості використання ігрових онлайн-ресурсів під час дистанційного навчання і не тільки.

Зміст:

1. Роль ігрових онлайн-ресурсів у дистанційному навчанні.
2. Онлайн-конструктори дидактичних ігор.
3. Практика.

Види діяльності (графік освітнього процесу):

1 година - онлайн-лекція

1 година - самостійна робота та участь у обговоренні результатів.

Тривалість/обсяг: 2 години (0,06 кредиту ЄКТС).

Напрями: ІКТ, Практичні прийоми

Сформовані компетентності: професійні, інформаційно-комунікаційна, емоційно-етична

Строки виконання програми: в день прямого ефіру та необмежені з моменту реєстрації на вебінар, коли записи виступів перебуватимуть у вільному доступі.

Вартість освітньої послуги: 60 грн.

Очікувані результати: Учасники вебінару дізнаються про значення ігрових інтернет-ресурсів для активізації пізнавальної діяльності школярів під час дистанційного навчання і не тільки, а також навчаться використовувати доступні онлайн-конструктори для дидактичних ігор.

Після завершення виконання програми підвищення кваліфікації учасники

отримують документ, перевірити який можна за посиланням: <https://naurok.com.ua/proof>, -
свідоцтво учасника вебінару, що відповідає вимогам чинного законодавства.