

"22" лютого 2019 року

Програма підвищення кваліфікації наукових та науково-педагогічних працівників

Програма відповідає вимогам постанови КМУ від 21.08.2019 №800 зі змінами, внесеними згідно з постановою КМ №1133 від 27.12.2019

Вид освітньої послуги: вебінар

Вид підвищення кваліфікації: участь у вебінарі

Форма підвищення кваліфікації: дистанційна

Розробники: ТОВ «На Урок» та Круглова Вікторія - співзасновниця проекту «Мандрівна наука», провідна редакторка видавництва «Ранок», телеведуча науково-пізнавальної програми «Діалоги», співорганізаторка проекту e-Vug-Україна.

Назва: Науковий квест: коли гра стає навчанням

Мета: Розглянути суть та принципи організації наукових квестів у школі.

Зміст:

1. Гра через навчання: чого хочуть діти?
2. Інтерактивність на секціях: магній із магніту, «солодка» математика і «Нумо в лабіринт проти бактерій!».
3. Хто наші помічники? Бібліотекар, IT-шник місцевого значення і, звичайно ж,.. завгосп!
4. Квест done! Починаймо працювати над створенням куточка цікавої науки!

Види діяльності (графік освітнього процесу):

1 година - онлайн-лекція

1 година - самостійна робота та участь у обговоренні результатів.

Тривалість/обсяг: 2 години (0,06 кредиту ЄКТС).

Напрями: Практичні прийоми

Сформовані компетентності: у галузі природничих наук, техніки і технологій, інноваційність

Строки виконання програми: в день прямого ефіру та необмежені з моменту реєстрації на вебінар, коли записи виступів перебуватимуть у вільному доступі.

Вартість освітньої послуги: 60 грн.

Очікувані результати: Учасники вебінару поглиблюють знання про взаємозв'язок навчання та гри, отримують поради щодо організації різноманітних тематичних інтерактивностей, а також дізнаються про алгоритм створення куточка цікавої науки.

Після завершення виконання програми підвищення кваліфікації учасники

отримують документ, перевірити який можна за посиланням: <https://naurok.com.ua/proof>, -
свідоцтво учасника вебінару, що відповідає вимогам чинного законодавства.